

## MODULO SAZ 29 – PROGRAMMAZIONE 2 (Avanzata)

<b>Settore economico</b>	<b>SERVIZI GENERALI AZIENDALI</b>
<b>Figura/e professionale/i di riferimento</b>	Tecnico del sistema informativo aziendale CED - EDP

<b>Titolo della UF</b>	<b>Programmazione 2 (Avanzata)</b>
<b>Durata</b>	<b>40 ore</b>
<b>Prerequisiti d'ingresso</b>	Acquisizione competenze previste nel modulo SAZ 28 "Programmazione 1 (Principi)"

### Competenza - (obiettivi generali)

Progetta la struttura generale di un programma utilizzando i principi della programmazione ad oggetti con la sintassi corretta e i costrutti di un linguaggio di programmazione ad oggetti (Java)

### Principali specifiche che caratterizzano la competenza - (prestazioni attese)

Dichiara classi con attributi e metodi

Crea oggetti

Utilizza i livelli di visibilità di attributi e metodi

### Contenuti teorici minimi

Fondamenti teorici della programmazione ad oggetti

Sintassi delle principali strutture del linguaggio Java